



## "Pacific" : Leadership et gestion d'équipe <sup>mixte</sup> E-learning - jeu interactif

### Objectifs

Pacific est un cours en ligne sous forme de jeu vidéo, dans lequel vous apprendrez à mettre en pratique des stratégies, des techniques et des outils destinés à développer et améliorer vos capacités en matière de leadership et de gestion d'équipe.

- Découvrez un manuel pas à pas pour renforcer vos compétences de leadership et de gestion d'équipe
- Découvrez et pratiquez des techniques destinées à améliorer l'efficacité et les performances de vos équipes
- Renforcez votre communication pour améliorer la délégation des tâches, donner un feedback, faire du coaching et évaluer les performances
- Obtenez des conseils pour motiver, récompenser et résoudre les conflits au sein de l'équipe

### Programme

Pacific est une aventure de survie dans laquelle vous devez vous échapper d'une île déserte sur laquelle vous avez échoué avec votre équipe après un accident d'avion. Vos chances de vous en sortir dépendront de votre capacité à gérer et motiver votre équipe.

6 modules abordés durant cette formation en ligne:

- De l'intérieur vers l'extérieur (connaissance de soi)
- Donnez du sens à l'équipe
- Faites équipe
- Motivez
- Développez
- Encouragez

Bande-annonce du jeu Pacific : [Trailer Pacific](#)

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, équivalent à un cours d'une durée de deux jours en mode présentiel, et une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Un simulateur avancé** qui recrée des situations de leadership "réelles" afin que la personne puisse mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer

### Public-cible

Cette formation s'adresse aux cadres qui assument une fonction de conduite et qui sont intéressés à développer leurs compétences de conduite et à tester l'impact de leurs décisions dans un simulateur.

### Animateurs

Caroline Berclaz / Christophe Annaheim

### Remarque

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 45'
- Formation en ligne (entre 6h et 8h) sur une période d'environ 6 semaines
- Une demi-journée animée par un intervenant afin d'approfondir les connaissances acquises durant le jeu et d'échanger entre les participants de Pacific

### Durée

1.5 jour

### Dates

- Séance d'introduction : 26 février 2024 de 8h30 à 9h15
- E-learning : du 26 février au 8 avril 2024
- Approfondissement : 21 mai 2024 (le matin)

### Participants

14 personnes

### Lieu

E-learning + Centre de formation, Rue des Cèdres 5, Sion



## "Triskelion" : Gestion du temps et productivité personnelle on-line E-learning - jeu interactif

### Objectifs

- Développer son propre système pour améliorer sa gestion du temps et sa productivité personnelle
- Apprendre à planifier, hiérarchiser les priorités et remplir ses objectifs
- Découvrir des conseils et techniques pour gérer ses tâches quotidiennes et prendre les meilleures décisions
- Mettre en pratique des outils pour éviter la procrastination, améliorer son efficacité et augmenter ses performances.

### Programme

Au 1er siècle, Sénèque le Jeune laisse un merveilleux héritage à l'Humanité. Ce philosophe espagnol, originaire de la ville de Cordoue, découvre le secret de la réussite, de la richesse et du bonheur. Un secret préservé pendant 2000 ans par les membres de l'Ordre de la Sagesse, qui ont continué de l'alimenter et de l'améliorer pour créer le système de gestion du temps le plus complet de toute l'histoire.

4 modules abordés durant cette formation en ligne:

- Planifiez
- Gérez
- Faites-le sans attendre
- Focalisez

Bande-annonce du jeu Triskelion : [Trailer Triskelion](#)

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, équivalent à un cours d'une durée de deux jours en mode présentiel, et une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### Public-cible

Cette formation s'adresse à toute personne, notamment celle qui cherche à augmenter son efficacité et sa productivité, qui fait face à d'importantes charges de travail et/ou a des difficultés à gérer son stress.

### Animateur

Berclaz Caroline

### Durée

1,5 jour

### Remarques

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 45'
- Formation en ligne (10 heures) sur une période d'environ 6 semaines

### Dates

- Séance d'introduction : 26 février 2024 de 13h30 à 14h15
- E-learning : du 26 février au 8 avril 2024

### Participants

20 personnes

### Lieu

E-learning



## "Chocolate" : Influence et persuasion on-line E-learning - jeu interactif

### Objectifs

- Découvrir les secrets de la persuasion et de l'influence
- Apprendre à créer des messages persuasifs
- Pratiquer des stratégies d'influence et de persuasion

### Programme

Ce programme de formation enseigne à quiconque comment utiliser les principes de la persuasion:

- les clés d'une persuasion efficace
- les 7 principes de persuasion
- 4 cas pour pratiquer les principes de la persuasion

Après avoir travaillé pendant un certain temps au sein de la chocolaterie qui appartient à sa famille, Markus est envoyé en Amérique du Sud pour en apprendre davantage sur les plantations qui fournissent l'entreprise familiale en cacao. Là-bas, il rencontre Olivia, une militante qui lutte pour mettre en oeuvre le système du commerce équitable. La jeune femme va lui permettre de découvrir les secrets de la persuasion et de l'influence. Ils vont alors commencer à construire ensemble un chemin au cours duquel ils devront influencer des personnes importantes de leur entourage afin d'atteindre de grands objectifs de carrière et de vie.

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### Public-cible

Cette formation s'adresse à toute personne, en particulier celle qui a besoin d'améliorer sa façon d'influencer les décisions des autres à l'aide de la persuasion

### Animateur

Berclaz Caroline

### Durée

2h30

### Remarques

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (2h) sur une période d'environ 4 semaines

### Dates

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### Participants

20 personnes

### Lieu

E-learning





## **NEW - "Aqua" : Apprendre à donner de bons feedbacks <sup>on-line</sup>** **E-learning - jeu interactif**

### **Objectifs**

- Comprendre comment utiliser le feedback pour que les personnes de votre entourage s'améliorent constamment
- Découvrir un processus simple et efficace pour que ces personnes modifient leur comportement
- Apprendre des astuces pour savoir comment donner un feedback positif et un feedback constructif
- S'entraîner à donner des feedbacks lors d'une dizaine de cas pratiques grâce au simulateur du jeu

### **Programme**

Le programme de ce cours vous apprend à donner des feedbacks efficaces, et tient compte des étapes à suivre pour modifier le comportement des personnes :

- Avantages du feedback pour que les personnes de votre entourage et vous-même puissiez croître et vous améliorer
- Comment et à quel moment donner un feedback constructif ?
- Comment et à quel moment donner un feedback positif ?

Dans un village du Kentucky, une communauté durable tente de survivre à une forte sécheresse qui s'est installée il y a déjà trois ans.

Pour maintenir le style de vie de l'éco-hameau, Gina fait une proposition pour que la communauté ait de l'eau. Les voisins ne pourront atteindre leur objectif de construire un puits que si elle réussit à transmettre ses feedbacks de façon efficace.

### **Méthodes**

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### **Public-cible**

Cette formation s'adresse à tous les profils, tout particulièrement aux personnes qui souhaitent communiquer plus facilement avec les gens de leur entourage personnel et professionnel.

### **Animateur**

Berclaz Caroline

### **Durée**

1h30

### **Remarques**

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h) sur une période d'environ 4 semaines

### **Dates**

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### **Participants**

20 personnes

### **Lieu**

E-learning



## "Countdown": Apprendre à télétravailler on-line E-learning - jeu interactif

### Objectifs

- Apprendre comment adapter et organiser son espace de travail chez soi
- Découvrir des routines qui permettent d'être plus efficace
- Apprendre à planifier correctement son temps pour accomplir ses tâches, gérer les interruptions et être plus productif
- Découvrir comment avoir de bons rapports avec les personnes de son équipe en période de télétravail.

### Programme

Ce cours permet au joueur d'apprendre comment optimiser son temps et d'être ainsi plus efficace dans ses tâches pendant le télétravail, tout en trouvant un bon équilibre entre sa vie professionnelle et personnelle.

La personne incarnera un prestigieux ingénieur en robotique aérospatiale qui travaillera au sein d'une équipe de télétravailleurs de la NASA. Sa mission sera la suivante : il devra détecter et concevoir des tâches de réparation de l'un des bras robotiques de la Station spatiale internationale, endommagé après un petit accident. Elle apprendra à télétravailler afin que la distance n'affecte pas sa productivité ou la réalisation de ses objectifs:

- Mettez en place une routine et préparez-vous mentalement au télétravail
- Organisez votre lieu de travail
- Planifiez votre temps pour optimiser vos résultats
- Faites attention aux interruptions et apprenez à les gérer
- Maintenez de bons rapports avec le reste de l'équipe

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### Public-cible

Cette formation s'adresse à toute personne qui participe à des projets gérés à distance, tout en collaborant avec des personnes travaillant depuis plusieurs emplacements.

### Animateur

Berclaz Caroline

### Durée

1h30

### Remarques

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h) sur une période d'environ 4 semaines

### Dates

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### Participants

20 personnes

### Lieu

E-learning



## « Sahara » : Apprendre à déléguer efficacement on-line E-learning - jeu interactif

### Objectifs

- Comprendre l'importance de déléguer efficacement pour obtenir de meilleurs résultats
- Découvrir un processus facile et efficace pour déléguer correctement
- Apprendre comment déléguer efficacement grâce à des conseils et des recommandations
- S'entraîner à déléguer lors de plusieurs cas pratique grâce au simulateur du jeu

### Programme

Le programme de ce cours vous apprend à déléguer des tâches de façon efficace, en tenant compte de plusieurs étapes :

- Avantages de la délégation pour être plus productif et renforcer la confiance au sein de votre équipe
- Comment déléguer efficacement

Incarnez une consultante spécialisée et évitez la faillite d'une start-up canadienne de construction durable qui a du mal à déléguer les tâches. Aidez-les à gagner un concours important qui leur permettra de financer un projet de maisons fabriquées à base de bouteilles en plastique afin d'améliorer la qualité de vie des habitants d'un camp de réfugiés dans le Sahara.

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### Public-cible

Cette formation s'adresse aux professionnels qui gèrent des équipes et des personnes.

### Animateur

Berclaz Caroline

### Durée

1h30

### Remarques

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h) sur une période d'environ 4 semaines

### Dates

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### Participants

20 personnes

### Lieu

E-learning





## « Route-321 » : Gestion du changement on-line E-learning - jeu interactif

### Objectifs

- Prendre les rênes de la situation face à un changement
- Apprendre à gérer les émotions qui interviennent dans le processus de changement
- Identifier les obstacles qui vous empêchent d'avancer et apprendre à les surmonter
- Savoir reconnaître les possibilités que le changement vous offre pour accepter cette nouvelle réalité
- Découvrir les outils pour intégrer de nouvelles habitudes à votre quotidien et vous adapter facilement à votre nouvelle réalité

### Programme

Le programme de ce cours revient sur les concepts fondamentaux de la gestion efficace du changement à travers les étapes suivantes :

- Le changement
- Surmontez les obstacles qui vous empêchent d'avancer
- Acceptez votre réalité
- Adaptez-vous à votre nouvelle réalité

Milo Bernal dirige une compagnie d'autocars sur le point d'être rachetée par une multinationale qui lui offre un travail en tant que chauffeur. Saura-t-il reprendre le contrôle de sa vie ?

### Méthodes

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### Public-cible

Route-321 s'adresse à tous les profils, en particulier ceux qui souhaitent découvrir comment gérer efficacement un changement non désiré, découvrir les différentes phases que nous traversons et comment les surmonter pour s'adapter plus facilement à cette nouvelle réalité

### Animateur

Berclaz Caroline

### Durée

1h30

### Remarques

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h) sur une période d'environ 4 semaines

### Dates

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### Participants

20 personnes

### Lieu

E-learning





## **NEW : « Safe » : Prévention du harcèlement sexuel au travail** on-line **E-learning - jeu interactif**

### **Objectifs**

- Découvrir les concepts de base du harcèlement sexuel au travail
- Connaître et comprendre les différentes formes de harcèlement sexuel
- Identifier et analyser les comportements constitutifs de harcèlement sexuel dans un environnement de travail.
- Découvrir les principales recommandations pour les victimes ou les témoins d'une situation de harcèlement sexuel

### **Programme**

Le programme de ce cours revient sur les concepts fondamentaux de la prévention du harcèlement sexuel au travail à travers les étapes suivantes :

- Qu'est-ce que le harcèlement sexuel ?
- Quels comportements sont inappropriés ?
- Que faire face au harcèlement sexuel au travail ?

Megan débute une formation sur la prévention du harcèlement sexuel au travail pour devenir auditrice. Au fur et à mesure que la formation se déroule, Megan puise en elle le courage de révéler un secret de longue date concernant le harcèlement.

### **Méthodes**

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### **Public-cible**

Safe s'adresse à tous les profils, en particulier aux personnes responsables de la gestion des équipes et de la culture de l'entreprise ou qui veulent contribuer à la génération d'environnements de travail plus égalitaires, diversifiés et équitables

### **Animateur**

Berclaz Caroline

### **Durée**

2h00

### **Remarques**

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h30) sur une période d'environ 4 semaines

### **Dates**

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### **Participants**

20 personnes

### **Lieu**

E-learning





## **NEW** : « Christmas » : Adopter une attitude assertive on-line E-learning - jeu interactif

### **Objectifs**

- Identifiez et différenciez les trois types de comportement (passif, agressif ou assertif) au moment d'affronter un conflit.
- Apprenez à gérer les conflits d'une manière assertive
- Découvrez les quatre étapes infaillibles pour construire un message assertif
- Apprenez à dire « non » avec assurance

### **Programme**

Le programme du cours enseigne à quiconque comment adopter une attitude assertive dans différentes situations

- Les avantages de l'assertivité
- Types d'attitude : passif, agressif, assertif
- Comment faire face aux conflits d'une manière assertive ?
- Les étapes pour construire un message assertif
- Les instructions pour dire « non » avec assertivité

À quelques heures du dîner de famille pour la veille de Noël, un événement imprévu pousse José Gabriel à manquer le plat spécial de la soirée : une dinde délicieuse. À partir de ce moment, José Gabriel se lance dans une aventure amusante à travers Mexico durant laquelle il sera confronté à diverses situations qui devront lui permettre d'obtenir la dinde tant attendue. L'issue de la veille de Noël dépendra donc de sa capacité à faire face aux conflits, à communiquer avec assurance et à savoir dire « non » avec fermeté et amabilité

### **Méthodes**

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### **Public-cible**

Christmas s'adresse à tous les profils qui doivent améliorer la façon dont ils gèrent les relations interpersonnelles en défendant leurs intérêts et en affirmant leurs opinions. Tant dans leur sphère personnelle que professionnelle

### **Animateur**

Berclaz Caroline

### **Durée**

1h30

### **Remarques**

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (1h) sur une période d'environ 4 semaines

### **Dates**

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### **Participants**

20 personnes

### **Lieu**

E-learning



Département des finances et de l'énergie  
**Service des ressources humaines**

Departement für Finanzen und Energie  
**Dienststelle für Personalmanagement**



## **NEW : « Ergo » : Ergonomie au travail on-line** **E-learning - jeu interactif**

### **Objectifs**

- Apprendre à rendre un poste de travail sain
- Apprendre à améliorer les conditions de votre environnement de travail
- Connaître et adopter une posture corporelle adaptée au travail au bureau ou en télétravail
- Apprendre à éviter la fatigue corporelle et mentale

### **Programme**

Le cours vise à enseigner des connaissances et fournir des conseils concernant l'ergonomie afin que l'apprenant puisse veiller à son propre bien-être à son poste de travail (au bureau ou en télétravail). Le programme est structuré en différentes sections :

- Concevez votre poste de travail
- Prenez soin des conditions de votre environnement
- Améliorez votre posture lorsque vous travaillez à votre bureau
- Prenez soin de votre corps et de votre esprit pour prévenir la fatigue

L'entreprise Sit and Up est frappée par une épidémie de blessures inexplicables. Par conséquent, Ann, la médecin de l'entreprise, contacte Sheridan, un expert en ergonomie, pour l'aider à comprendre l'origine de tous ces maux

### **Méthodes**

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### **Public-cible**

Ergo s'adresse à tous les profils, en particulier à ceux qui veulent découvrir comment prendre soin de leur santé, augmenter leur confort lorsqu'ils travaillent au bureau et améliorer leur productivité

### **Animateur**

Berclaz Caroline

### **Durée**

1h15

### **Remarques**

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (45') sur une période d'environ 4 semaines

### **Dates**

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### **Participants**

20 personnes

### **Lieu**

E-learning



## **NEW : « Babel » : Communication interpersonnelle** on-line **E-learning - jeu interactif**

### **Objectifs**

- Découvrir les quatre styles de communication interpersonnelle et leurs caractéristiques
- Apprendre à reconnaître le style de vos interlocuteurs
- Découvrir ce que vous devez éviter et ce que vous devez améliorer lorsque vous communiquez avec chacun des styles
- Mettre en pratique vos compétences en communication dans différentes situations pour être sur la même longueur d'onde que vos interlocuteurs

### **Programme**

Le programme de ce cours revient sur les concepts fondamentaux de la communication interpersonnelle à travers les étapes suivantes :

- Reconnaître le profil de votre interlocuteur
- Découvrir les caractéristiques de chaque style
- Identifier les limitations de la communication interpersonnelle
- Adopter des comportements facilitateurs de la communication interpersonnelle

Un architecte occidental est invité à Shanghai pour construire la tour la plus écologique du monde. L'achèvement des travaux dans les délais impartis dépendra de sa capacité à communiquer efficacement avec ses interlocuteurs

### **Méthodes**

La méthodologie du game-based learning associe 3 éléments:

1. **Un contenu de qualité**, avec une approche éminemment pratique, utile et directement applicable au poste de travail
2. **Des techniques de gamification** qui permettent de transformer l'apprentissage en une expérience différente et amusante, capable de provoquer l'engagement des participants
3. **Des exercices utiles** permettant au participant de mettre ses connaissances en pratique dans un environnement sûr, sans stress, tout en recevant un feedback sur les points à améliorer.

### **Public-cible**

Babel s'adresse à tous les profils, en particulier à ceux qui ont besoin de développer leurs compétences en communication interpersonnelle et de garantir une meilleure entente avec les personnes de leur entourage afin d'améliorer leurs résultats tant dans le domaine personnel que professionnel

### **Animateur**

Berclaz Caroline

### **Durée**

2h30

### **Remarques**

Cette formation est répartie de la manière suivante :

- Une séance virtuelle d'introduction d'environ 30'
- Formation en ligne (2h) sur une période d'environ 4 semaines

### **Dates**

- Séance d'introduction : 29 février 2024 de 9h00 à 9h30
- E-learning : du 29 février au 29 mars 2024

### **Participants**

20 personnes

### **Lieu**

E-learning