

Abfallproduktion - Statistiken

Jahr 2017

Gemeinde Anniviers

Kategorie T (Verhältnis Touristen / Einwohner ≥ 0.35)

Wir haben die Gemeinden klassiert, so dass Sie sich mit ähnlichen Gemeinden vergleichen können.

Gesamtabfallproduktion 2017: **485.4 kg/EGW**

Verwertungsrate* der

Gemeinde Verwertungsrate*: **28%**

Walliser Gemeinden :

42%

Jahr	2013	2014	2015	2016	2017
Wohnbevölkerung	2'644	2'705	2'716	2'719	2'721
Touristen Bevölkerung	1'390	2'029	1'927	1'727	1'706
Einwohnergleichwert (EGW)	4'034	4'734	4'643	4'446	4'427
Brennbare Abfälle (kg/EGW)	368	328	331	343	349
Getrennte Sammlung (kg/EGW)	234	168	242	121	372

0 = keine erhaltene Daten

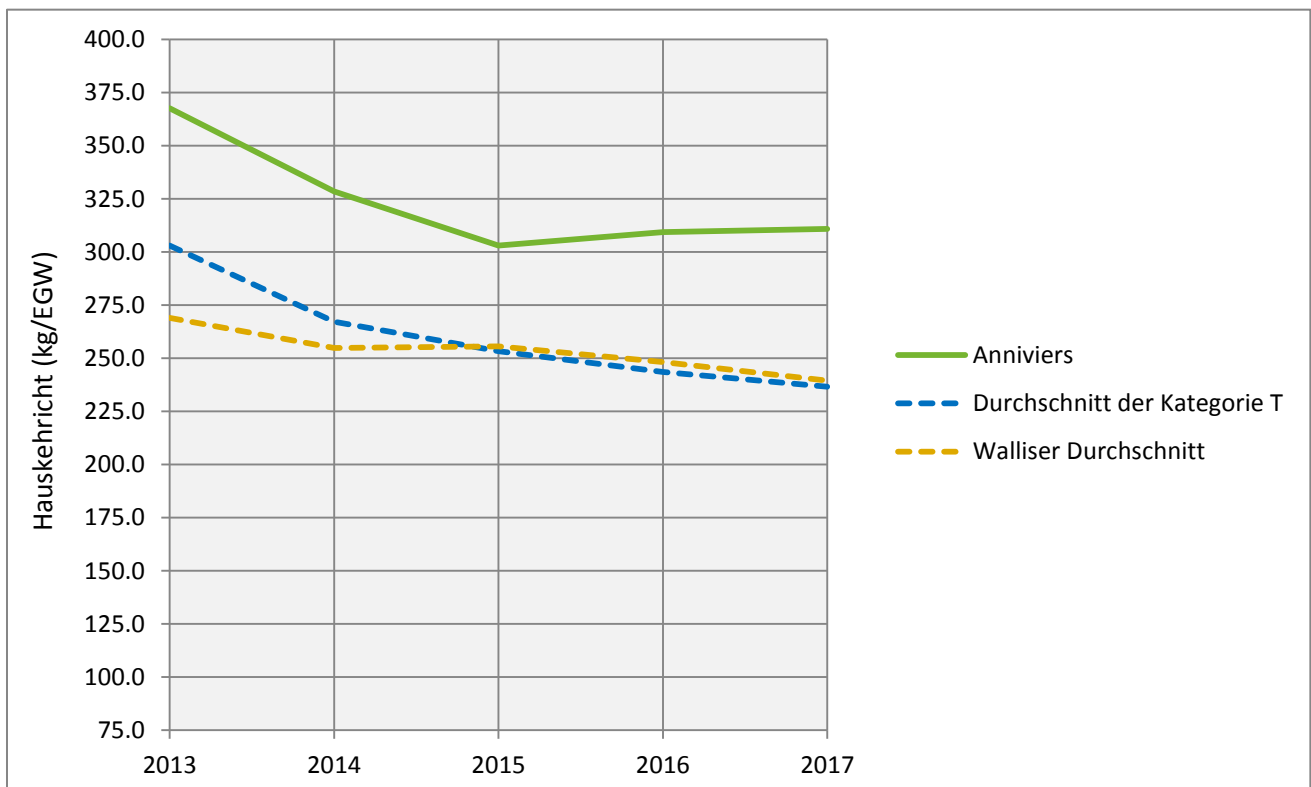
Brennbare Abfälle :

Hauskehricht und Sperrgut

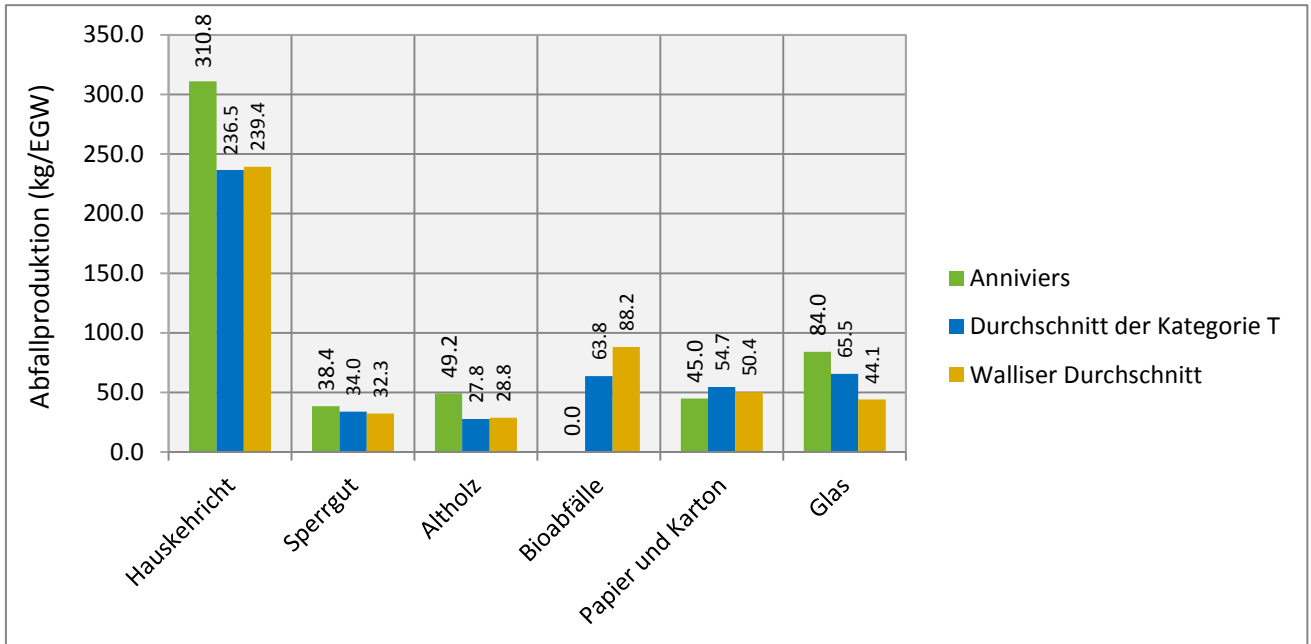
Getrennte Sammlung :

Papier/Karton, Kunststoff, PET, organische Abfälle, Metalle (Schrott und Aluminium), Altholz, Glas, Elektrogeräte/Elektronik, Altöl, Textilien und Sonderabfälle.

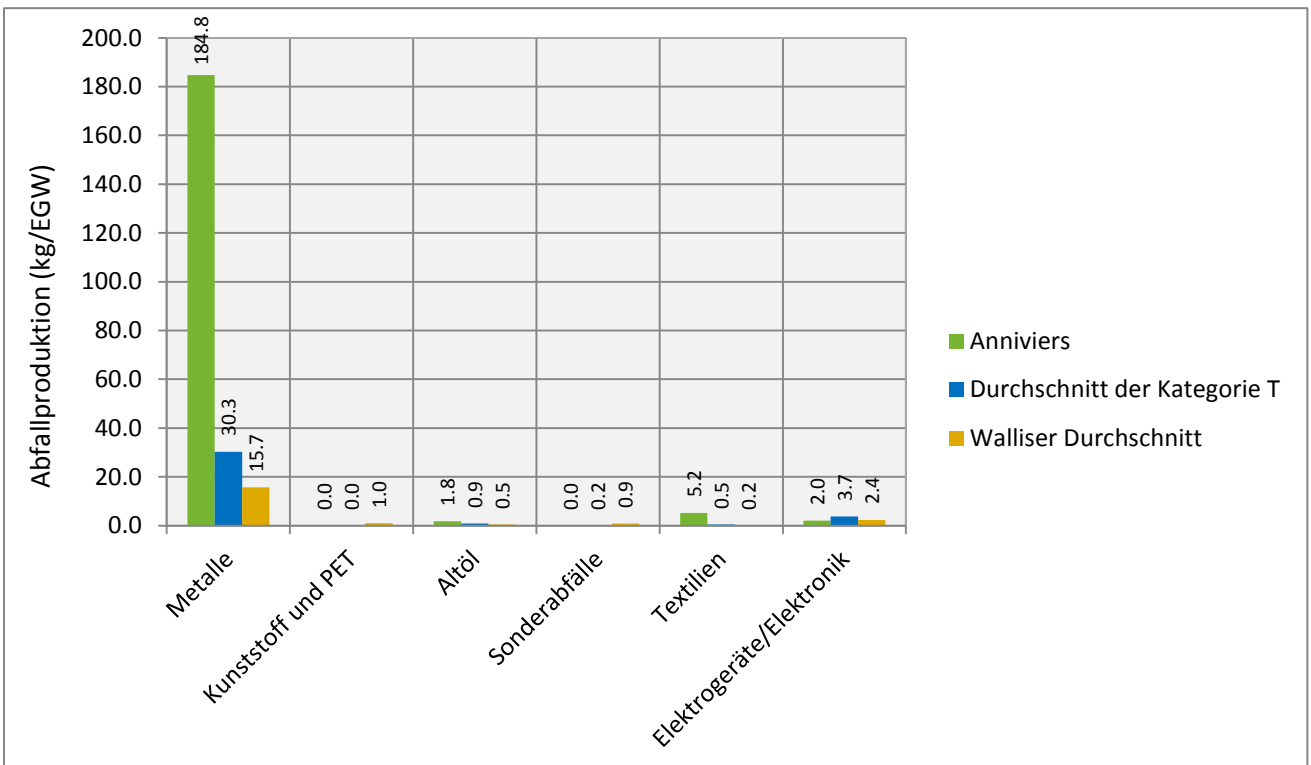
Hauskehricht gesammelt in Anniviers (Einwohner & Touristen)



Abfallproduktion von Anniviers in 2017 (Einwohner & Touristen)



0 = keine erhaltene Daten



0 = keine erhaltene Daten

Altholz

In den letzten Jahren wurde ein immer grösserer Anteil von Altholz in den Kehrichtverbrennungsanlagen (KVA) thermisch verwertet. Das Altholz besteht aus Holzabfällen von Gemeinden (Sperrgut), Gewerbe/Industrie (Holzbearbeitung, Verpackungen) oder von Baustellen.

Papier-Karton

Die Sammlung von Papier und Karton sollte optimal separat erfolgen. Die Trennung der beiden Abfallarten ermöglicht eine bessere stoffliche Verwertung. Einige Gemeinden im Oberwallis haben bereits diese Praxis umgesetzt.

*Verwertungsrate

Um einen Vergleich zwischen der mittleren Verwertungsrate der Walliser Gemeinden und der Verwertungsrate Ihrer Gemeinde anzustellen, wurden die Kriterien vom Bundesamt für Umwelt (BAFU) angewendet.

Das BAFU betrachtet als Separatsammlungen die folgenden Abfällen: Papier/Karton, Bioabfälle, Glas, Textilien, PET, Batterien, elektrische und elektronische Geräte, Weissblech und Aluminium.