

Abfallproduktion - Statistiken

Jahr **2020**

Gemeinde **Troistorrents**

Kategorie T (Verhältnis Touristen / Einwohner ≥ 0.35)

Wir haben die Gemeinden klassiert, so dass Sie sich mit ähnlichen Gemeinden vergleichen können.

Gesamtabfallproduktion 2020:	311 kg/EGW	Verwertungsrate* der
Gemeinde Verwertungsrate*:	51%	Walliser Gemeinden : 54%

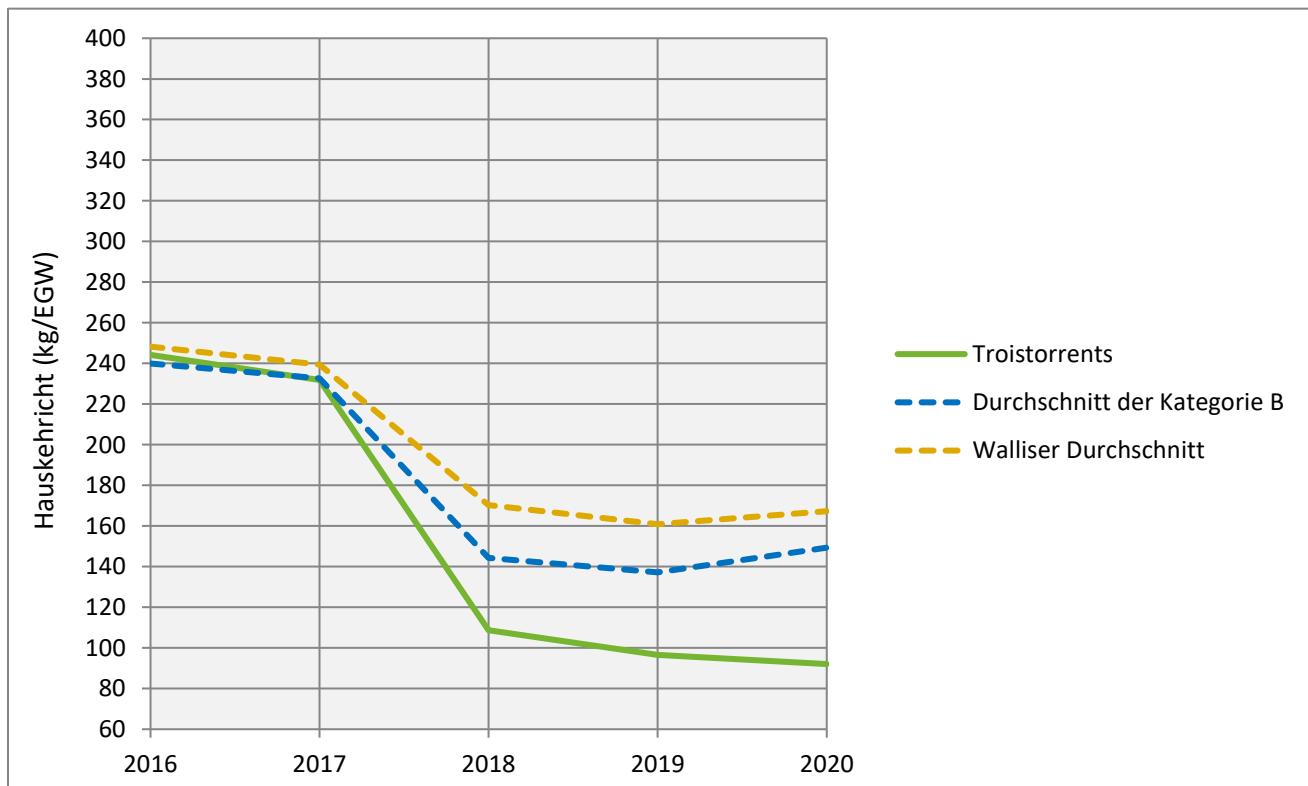
Jahr	2016	2017	2018	2019	2020
Wohnbevölkerung	4'568	4'602	4'684	4'748	4'806
Touristen Bevölkerung	469	555	1'139	1'290	1'863
Einwohnergleichwert (EGW)	5'037	5'157	5'823	6'038	6'669
Brennbare Abfälle (kg/EGW)	281	264	159	151	151
Getrennte Sammlung (kg/EGW)	284	275	267	239	241

0 = keine erhaltene Daten

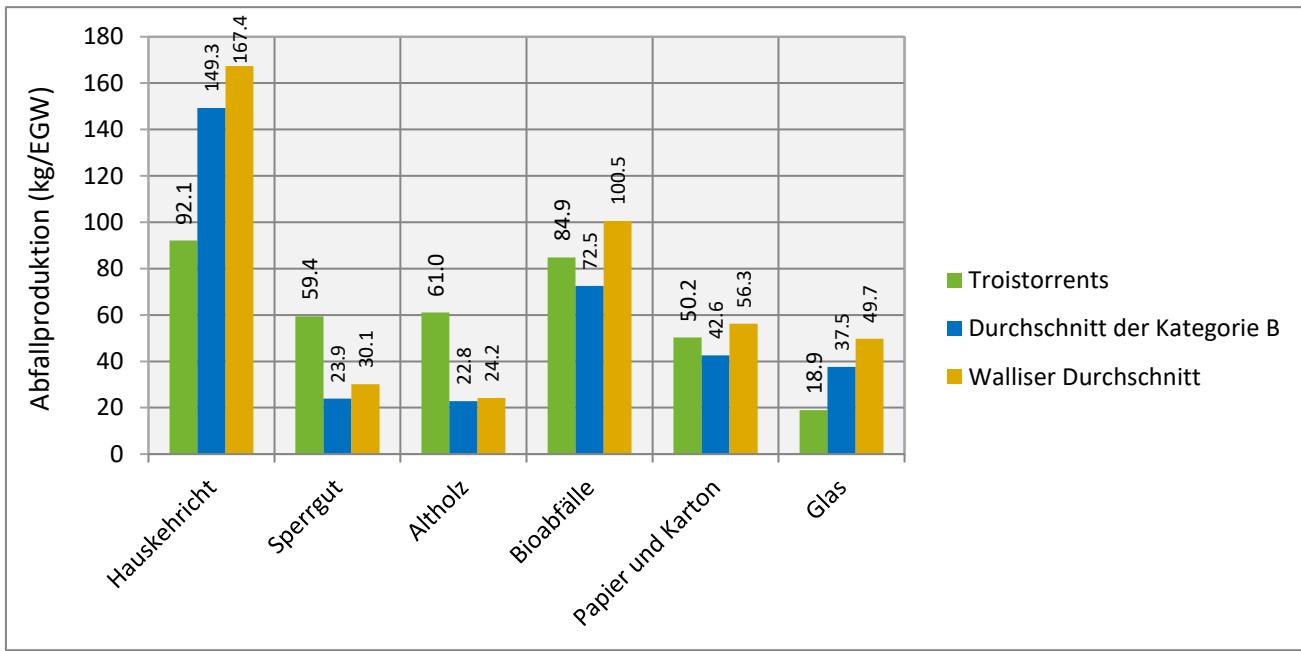
Brennbare Abfälle : Hauskehricht und Sperrgut

Getrennte Sammlung : Papier/Karton, Kunststoff, PET, organische Abfälle, Metalle (Schrott und Aluminium), Altholz, Glas, Elektrogeräte/Elektronik, Altöl, Textilien und Sonderabfälle.

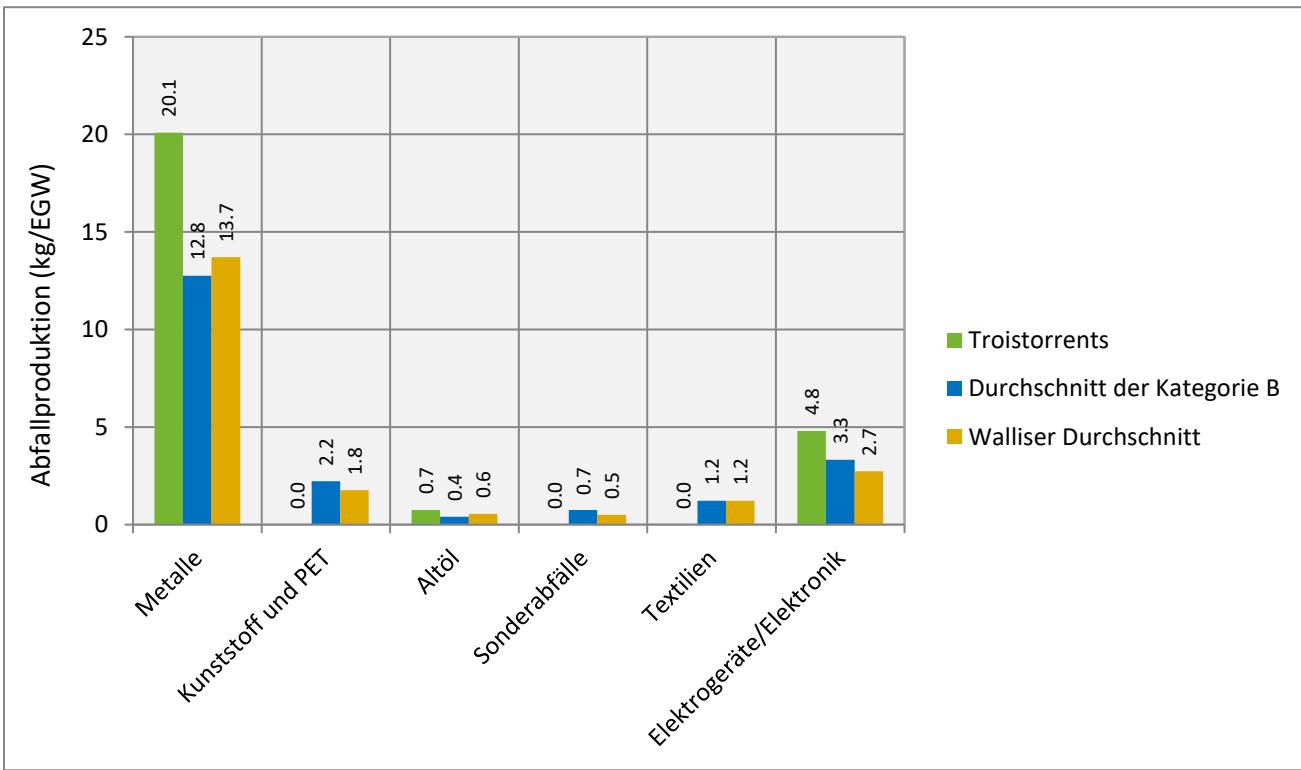
Hauskehricht gesammelt in Troistorrents (Einwohner & Touristen)



Abfallproduktion von Troistorrents in 2020 (Einwohner & Touristen)



0 = keine erhaltene Daten



0 = keine erhaltene Daten

Altholz

In den letzten Jahren wurde ein immer grösserer Anteil von Altholz in den Kehrichtverbrennungsanlagen (KVA) thermisch verwertet. Das Altholz besteht aus Holzabfällen von Gemeinden (Sperrgut), Gewerbe/Industrie (Holzbearbeitung, Verpackungen) oder von Baustellen.

Papier-Karton

Die Sammlung von Papier und Karton sollte optimal separat erfolgen. Die Trennung der beiden Abfallarten ermöglicht eine bessere stoffliche Verwertung. Einige Gemeinden im Oberwallis haben bereits diese Praxis umgesetzt.

*Verwertungsrate

Um einen Vergleich zwischen der mittleren Verwertungsrate der Walliser Gemeinden und der Verwertungsrate Ihrer Gemeinde anzustellen, wurden die Kriterien vom Bundesamt für Umwelt (BAFU) angewendet.

Das BAFU betrachtet als Separatsammlungen die folgenden Abfällen: Papier/Karton, Bioabfälle, Glas, Textilien, PET, Batterien, elektrische und elektronische Geräte, Weissblech und Aluminium.