

# Abfallproduktion - Statistiken

**Jahr** **2021**

**Gemeinde** **Zeneggen**

**Kategorie D (weniger als 1'000 Einwohner)**

Wir haben die Gemeinden klassiert, so dass Sie sich mit ähnlichen Gemeinden vergleichen können.

Gesamtabfallproduktion 2021: **273.4 kg/EGW**

Gemeinde Verwertungsrate\*: **46%**

Verwertungsrate\* der

Walliser Gemeinden :

**54%**

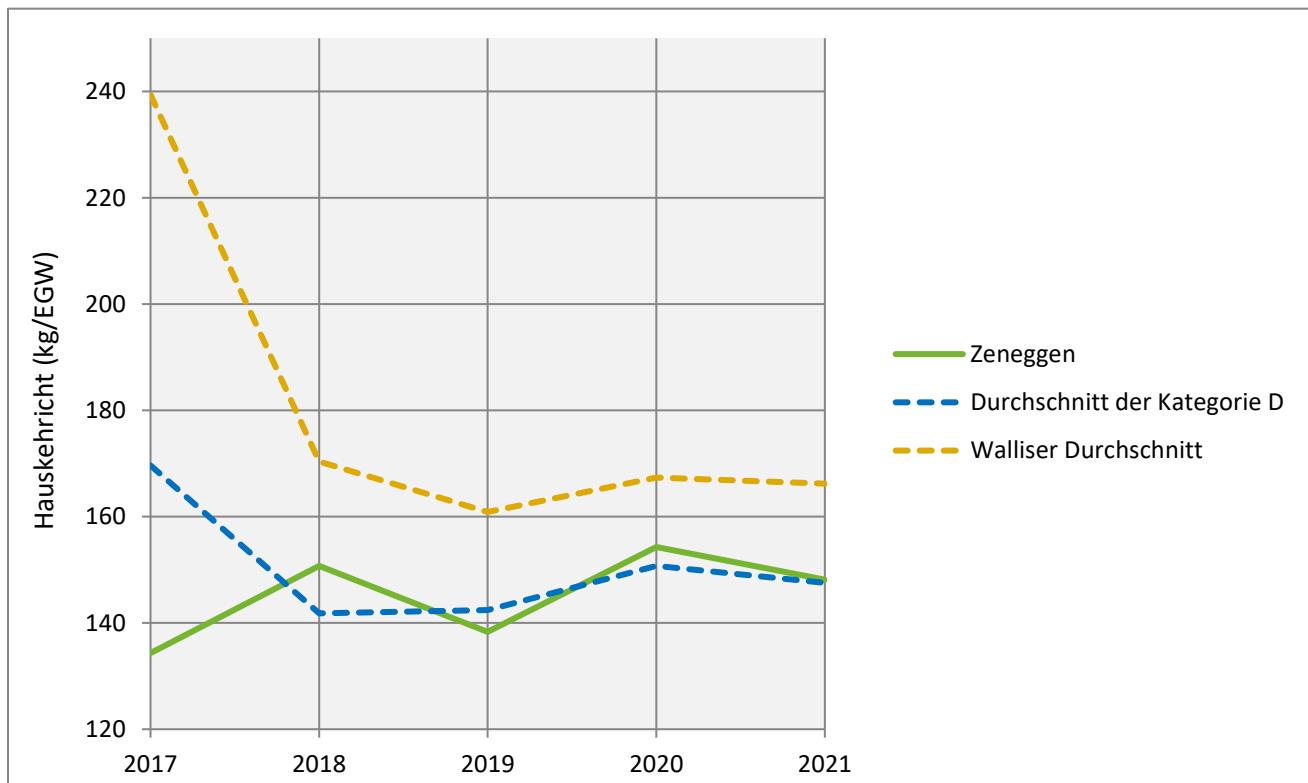
Jahr	2017	2018	2019	2020	2021
Wohnbevölkerung	282	293	290	295	304
Touristen Bevölkerung	53	52	57	55	47
Einwohnergleichwert (EGW)	335	345	347	350	351
Brennbare Abfälle (kg/EGW)	134	151	138	154	148
Getrennte Sammlung (kg/EGW)	113	133	138	171	179

0 = keine erhaltene Daten

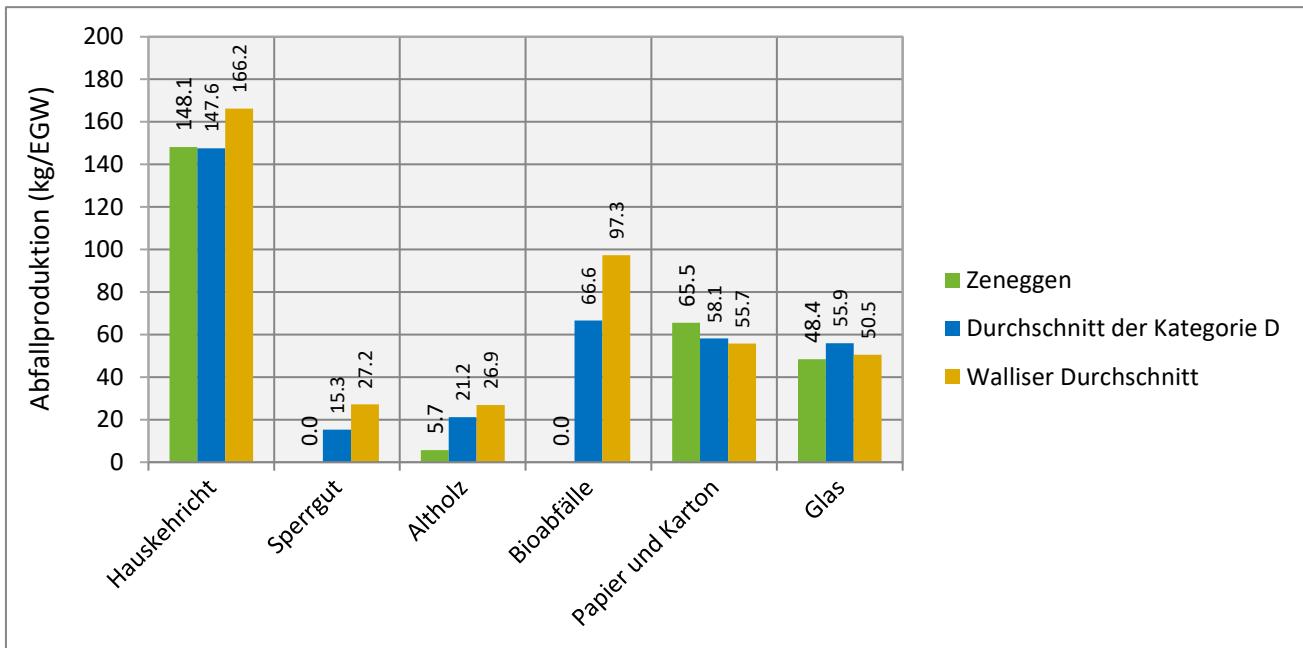
**Brennbare Abfälle :** Hauskehricht und Sperrgut

**Getrennte Sammlung :** Papier/Karton, Kunststoff, PET, organische Abfälle, Metalle (Schrott und Aluminium), Altholz, Glas, Elektrogeräte/Elektronik, Altöl, Textilien und Sonderabfälle.

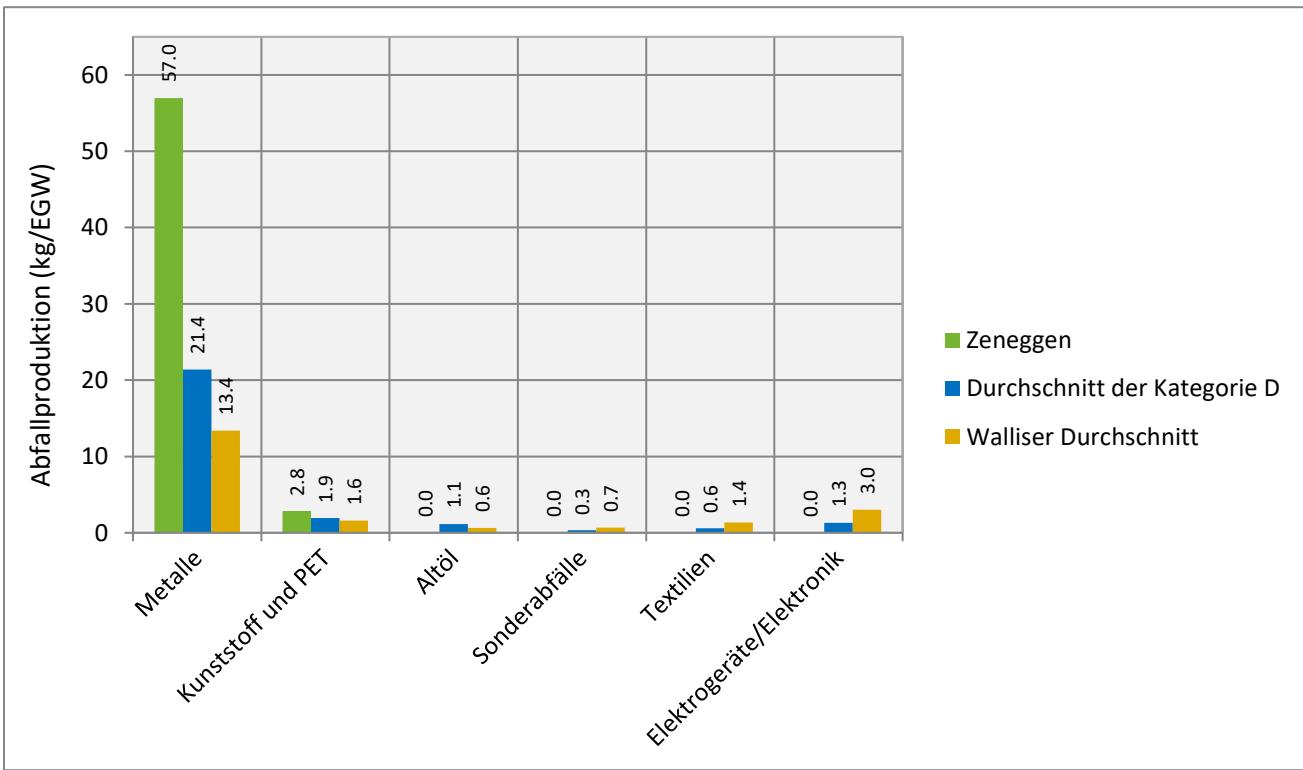
## Hauskehricht gesammelt in Zeneggen (Einwohner & Touristen)



## Abfallproduktion von Zeneggen in 2021 (Einwohner & Touristen)



0 = keine erhaltene Daten



0 = keine erhaltene Daten

## Altholz

In den letzten Jahren wurde ein immer grösserer Anteil von Altholz in den Kehrichtverbrennungsanlagen (KVA) thermisch verwertet. Das Altholz besteht aus Holzabfällen von Gemeinden (Sperrgut), Gewerbe/Industrie (Holzbearbeitung, Verpackungen) oder von Baustellen.

## Papier-Karton

Die Sammlung von Papier und Karton sollte optimal separat erfolgen. Die Trennung der beiden Abfallarten ermöglicht eine bessere stoffliche Verwertung. Einige Gemeinden im Oberwallis haben bereits diese Praxis umgesetzt.

## \*Verwertungsrate

Um einen Vergleich zwischen der mittleren Verwertungsrate der Walliser Gemeinden und der Verwertungsrate Ihrer Gemeinde anzustellen, wurden die Kriterien vom Bundesamt für Umwelt (BAFU) angewendet.

Das BAFU betrachtet als Separatsammlungen die folgenden Abfällen: Papier/Karton, Bioabfälle, Glas, Textilien, PET, Batterien, elektrische und elektronische Geräte, Weissblech und Aluminium.