

Abfallproduktion - Statistiken

Jahr 2021

Gemeinde Anniviers

Kategorie T (Verhältnis Touristen / Einwohner ≥ 0.35)

Wir haben die Gemeinden klassiert, so dass Sie sich mit ähnlichen Gemeinden vergleichen können.

Gesamtabfallproduktion 2021: **340.9 kg/EGW**

Verwertungsrate* der

Gemeinde Verwertungsrate*: **44%**

Walliser Gemeinden :

54%

Jahr	2017	2018	2019	2020	2021
Wohnbevölkerung	2'721	2'732	2'717	2'742	2'729
Touristen Bevölkerung	1'706	2'606	3'096	2'799	2'314
Einwohnergleichwert (EGW)	4'427	5'338	5'813	5'541	5'043
Brennbare Abfälle (kg/EGW)	349	195	175	184	191
Getrennte Sammlung (kg/EGW)	372	187	149	165	169

0 = keine erhaltene Daten

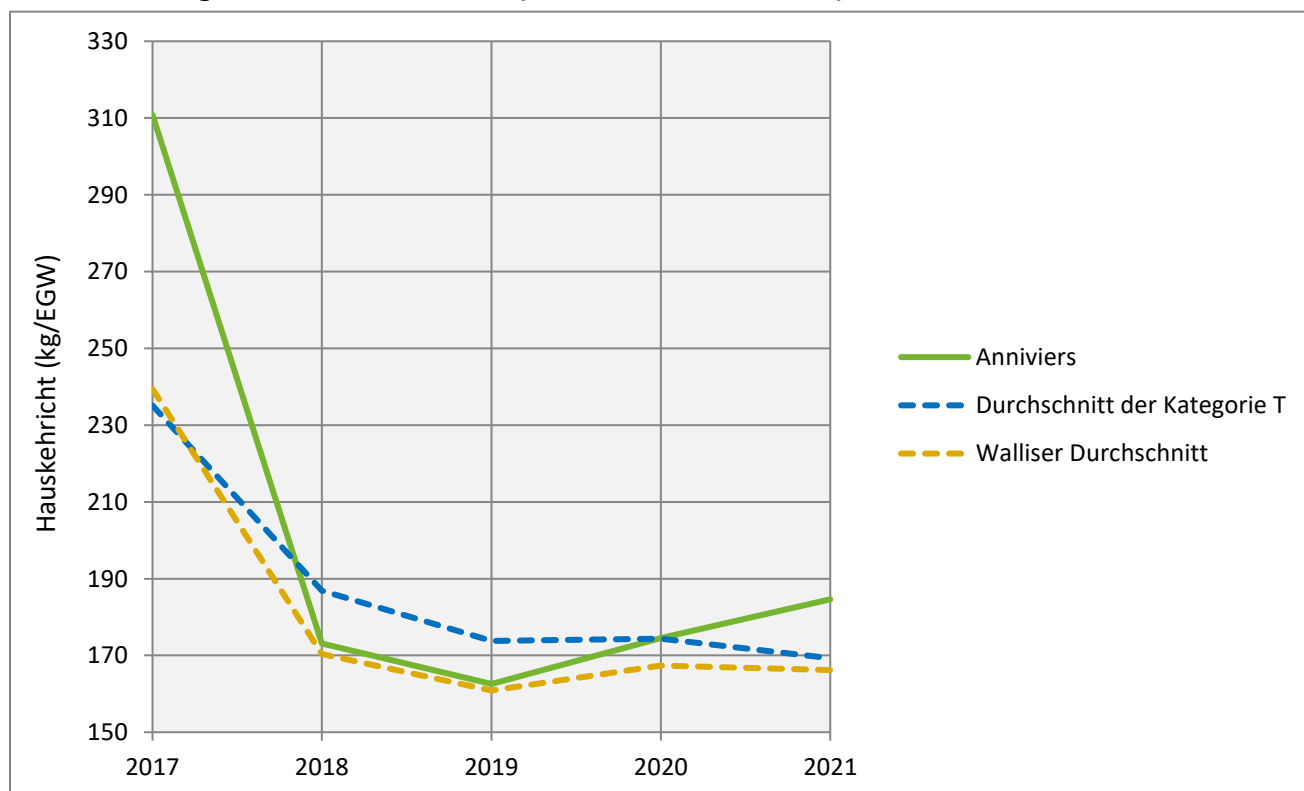
Brennbare Abfälle :

Hauskehricht und Sperrgut

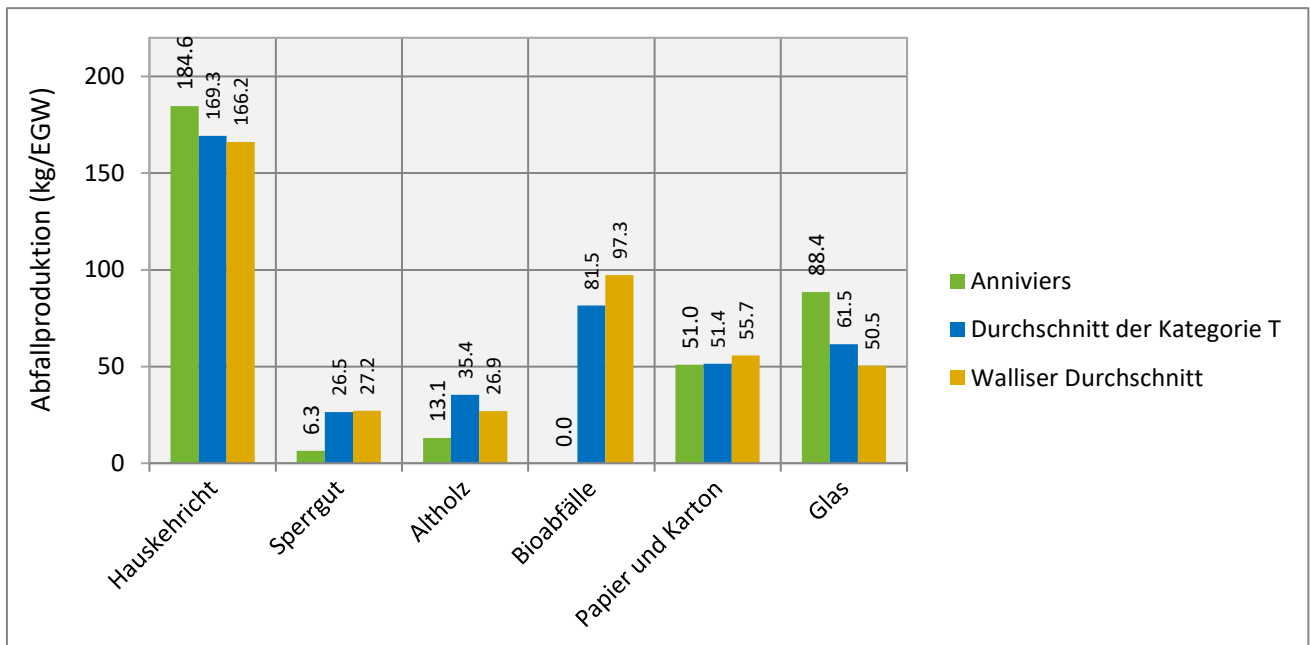
Getrennte Sammlung :

Papier/Karton, Kunststoff, PET, organische Abfälle, Metalle (Schrott und Aluminium), Altholz, Glas, Elektrogeräte/Elektronik, Altöl, Textilien und Sonderabfälle.

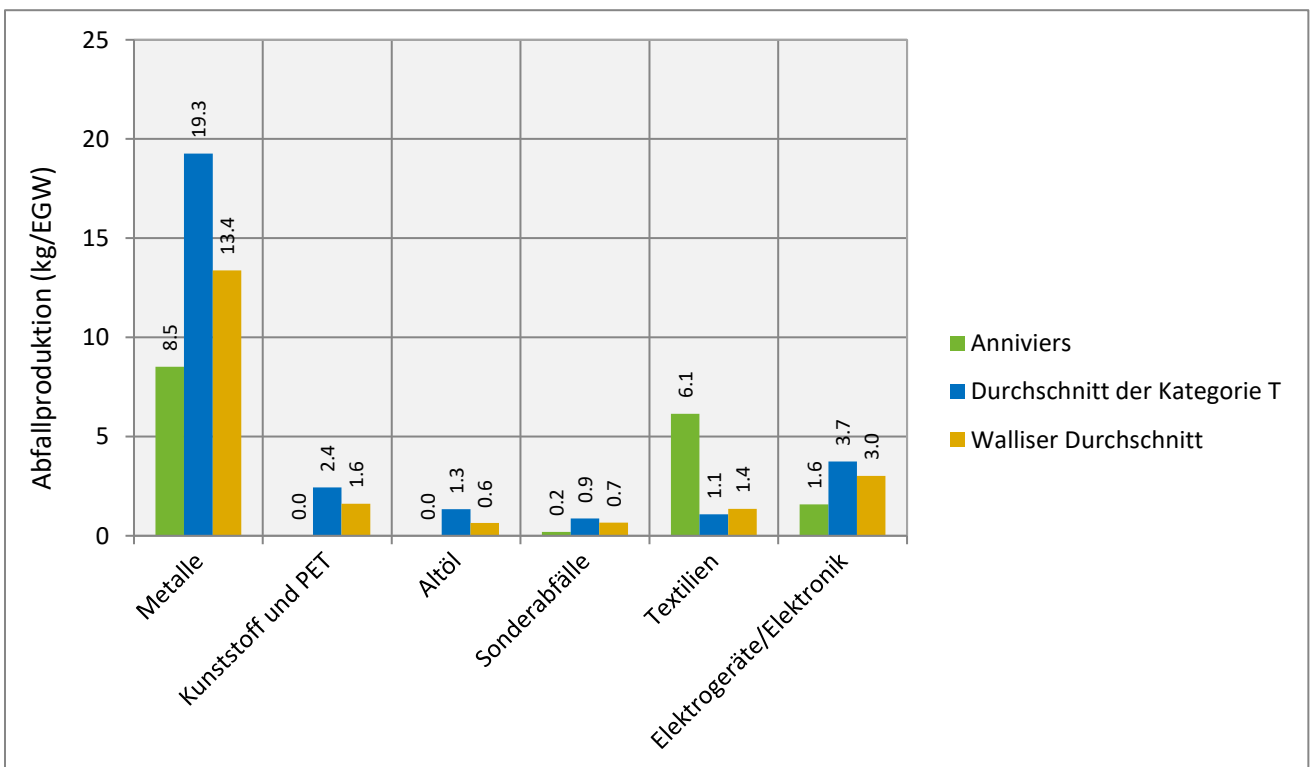
Hauskehricht gesammelt in Anniviers (Einwohner & Touristen)



Abfallproduktion von Anniviers in 2021 (Einwohner & Touristen)



0 = keine erhaltene Daten



0 = keine erhaltene Daten

Altholz

In den letzten Jahren wurde ein immer grösserer Anteil von Altholz in den Kehrrechtverbrennungsanlagen (KVA) thermisch verwertet. Das Altholz besteht aus Holzabfällen von Gemeinden (Sperrgut), Gewerbe/Industrie (Holzbearbeitung, Verpackungen) oder von Baustellen.

Papier-Karton

Die Sammlung von Papier und Karton sollte optimal separat erfolgen. Die Trennung der beiden Abfallarten ermöglicht eine bessere stoffliche Verwertung. Einige Gemeinden im Oberwallis haben bereits diese Praxis umgesetzt.

*Verwertungsrate

Um einen Vergleich zwischen der mittleren Verwertungsrate der Walliser Gemeinden und der Verwertungsrate Ihrer Gemeinde anzustellen, wurden die Kriterien vom Bundesamt für Umwelt (BAFU) angewendet.

Das BAFU betrachtet als Separatsammlungen die folgenden Abfälle: Papier/Karton, Bioabfälle, Glas, Textilien, PET, Batterien, elektrische und elektronische Geräte, Weissblech und Aluminium.